

SFV-Hallenbewerbe 2013 – Futsalregularien in Kurzform!

Gültigkeit für

Kampfmannschaften: Frauen und Männer

Nachwuchs: U-12, U-14, U-16, U-18

Futsal wird in über 40 Mitglieds-Ländern der UEFA gespielt!

Futsal ist aufgrund seines Regelwerks und des speziellen Balles eine dynamische, faire und taktisch anspruchsvolle Sportart in der Halle!

Die wichtigsten Punkte und Regeln für Futsal-Hallenfußball:

- ♣ **Spielfeldbegrenzung:** Tor- und Seiten-Linien für Hallen-Handball vorgegeben!
- ♣ **Tore:** 3 x 2 m – Handballtore
- ♣ **Anzahl der Spieler:** 4 Feldspieler, 1 Tormann, 8 Ersatzspieler
- ♣ **Ball:** sprungreduzierter Ball - generell Größe 4 (Puma-Futsal-Ball)
- ♣ **Auswechselzone:** 5 Meter links und rechts vom Turnierleitertisch gekennzeichnet!
- ♣ **Auswechselforgang:** jederzeit einzeln (grundsätzlich, aber auch 2 oder mehr Spieler möglich!) , die Ersatzspieler haben verpflichtend ein Überziehleibchen zu tragen und dies beim Wechsel den Auszuwechselnden zu übergeben! Beim Wechselforgang wird die Zeit nicht angehalten! Wichtig: zuerst raus, dann rein! Ansonst Verwarnung mit Gelber Karte!
- ♣ **4-Sekunden-Regel:** bei Standards, wie direkter, bzw. indirekter Freistoß, beim Einkick, beim Abwurf wird die rasche Ausführung vom Schiedsrichter angezählt. Bei Nichteinhaltung: Ball für Gegner!
- ♣ **Distanz:** der gegnerische Spieler muss automatisch bei Standards Abstand halten (5 Meter). Bei Nichtbeachtung: Verwarnung mit Gelber Karte!
- ♣ **Ausführung Einkick:** der Ball muss auf der Seitenlinie bzw. bis zu 20 cm hinter der Linie aufgelegt und innerhalb von 4 Sekunden gespielt werden. Zählvorgang beginnt erst wenn der Ball ruhig liegt!
- ♣ **Fouls:** werden von der Turnierleitung (3. Schiedsrichter) mitgezählt. Bis zum 5. Foul (direkt) kann eine Mauer gebildet werden. (5 Meter Abstand! Bei Nichtbeachtung: Verwarnung mit Gelber Karte!)
- ♣ **Strafstoß:** Ab dem 6. Foul und jedem weiteren Foul: automatisch 10 m Strafstoß (ohne Mauer!)
Foul- bzw. Handspiel innerhalb des markierten Strafraumes = 6 m Strafstoß!
- ♣ **Torabstoß:** erfolgt immer mit der Hand. Dieser kann auch über die Mittellinie erfolgen!
- ♣ **Tormann-Spiel:** Ein Rückspiel zum Tormann ist erst möglich, wenn der Gegner einmal den Ball berührt hat! Auch für Tormänner gilt die 4-Sekunden-Regel!
Tormann-Spiel wie Feldspieler (separat gekennzeichnet) ist möglich!
- ♣ **Sliding-Tackling** – Grätschen, überharter Körperkontakt, solange der Gegner den Ball führt oder ihn gerade abspielt - ist nicht erlaubt!
- ♣ **Regelwidrigkeiten:** Gelbe Karte (es gibt keine Blaue Karte mehr!) 2x Gelb ist Rot
-> Spielsperre !
Nach 2 Min. kann dieser Spieler durch einen Ersatzspieler wieder ergänzt werden
- ♣ **Timeout:** 1 x pro Spiel – 1 Minute – Voraussetzung: Mannschaft muss in Ballbesitz sein und dies vorher dem Schiri anzeigen! Spielertausch ist erst nach Ende des Timeouts möglich!
- ♣ **W i c h t i g :** **das Tragen von Schienbeinschützern ist verpflichtend !**

Nochmals der Hinweis auf die SFV-Webpage/Referat Hallenfußball:

- die exakten FIFA-Futsal Regeln!
- Offizieller ÖFB-Futsal Argumentationsleitfaden
- SFV-Futsalregeln in Kurzform

Kurt Pflanzler, SFV-Hallenreferent

Die Schiedsrichter halten sich an die nachfolgend aufgeführten Signale, wobei sie beachten müssen, dass einige Signale nur von einem Schiedsrichter angezeigt werden müssen, ein Signal jedoch von beiden gleichzeitig gegeben werden muss.

Die Schiedsrichterassistenten signalisieren die Auszeit und das fünfte kumulierte Foul.

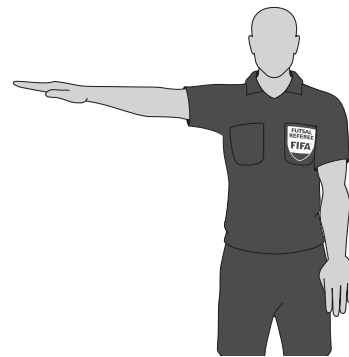
Signale, die nur einer der Schiedsrichter anzeigen muss



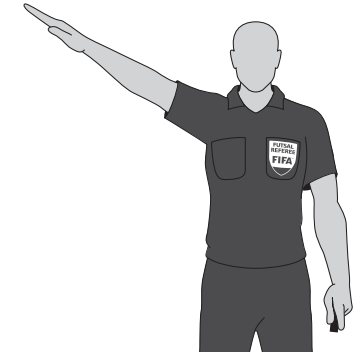
Anstoss/Spiel fortsetzung



Direkter Freistoss/Strafstoss



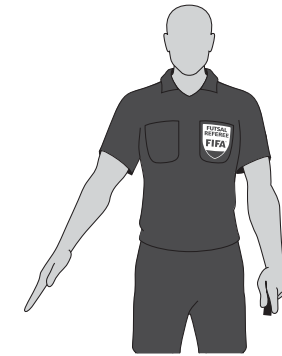
Einkick (1)



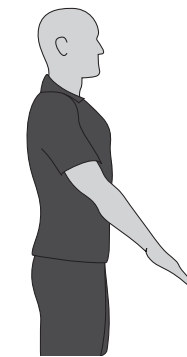
Einkick (2)



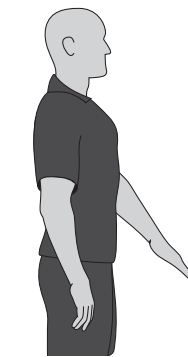
Eckstoss (1)



Eckstoss (2)



Torabwurf (1)



Torabwurf (2)



Auszeit



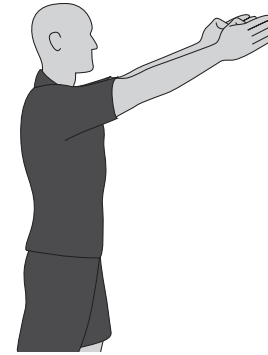
4 Sekunden zählen (1)



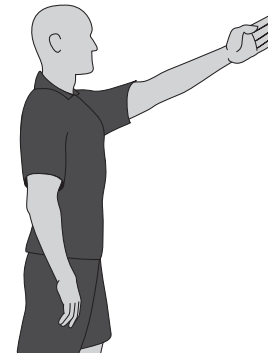
4 Sekunden zählen (2)



Fünftes kumuliertes Foul



Vorteil kumuliertes Foul



Vorteil kein kumuliertes Foul



Kumuliertes Foul nach Vorteil (1)



Kumuliertes Foul nach Vorteil (2)



Kumuliertes Foul nach Vorteil (3)



Kumuliertes Foul nach Vorteil (4)



Verwarnung (gelbe Karte)



Feldverweis (rote Karte)



Indirekter Freistoss



Zahl der Spieler – 1



Zahl der Spieler – 2



Zahl der Spieler – 3



Zahl der Spieler – 4



Zahl der Spieler – 5



Zahl der Spieler – 6



Zahl der Spieler – 7



Zahl der Spieler – 8



Zahl der Spieler – 9



Zahl der Spieler – 10



Zahl der Spieler – 11



Zahl der Spieler – 12



Zahl der Spieler – 13



Zahl der Spieler – 14



Zahl der Spieler – 15



Tor



Eigentor (1)



Eigentor (2)

Signal der beiden Schiedsrichter zur Spielfortsetzung



Indirekter Freistoss

Signale beider Schiedsrichterassistenten



Auszeit



Fünftes kumuliertes Foul